

7.3 Les tests

Teste une condition logique (la réponse ne peut être que VRAI ou FAUX) et oriente le programme en fonction du résultat.

Condition logique.

Partie exécutée si la réponse est vrai (puis on saute la partie « sinon »).

Partie exécutée si la réponse est faux.

[15]

Le test peut être plus simple (seule la partie « VRAI » est exécutée), ou plus compliqué si les tests sont imbriqués.

[16]

7.4 Les boucles

Répète plusieurs fois la même partie du programme. Il est possible de sortir d'une boucle lorsqu'une condition logique est vraie ou après un nombre de tours (itérations) défini.

répéter indéfiniment

instruction 1

instruction 2

répéter 10 fois

instruction 1

instruction 2

répéter jusqu'à condition = nombre

instruction 1

instruction 2